



Schriftlicher Entwurf für den Unterrichtsbesuch am

Datenvorspann

Name:

Fach: Sport

Lerngruppe: Klasse/Kurs **07d** (Anzahl **30 SuS, 15w/15m**)

Zeit: 10.35 – 11.43

Schule:

Sportstätte:

Fachseminarleiter/in:

Hauptseminarleiter/in:

Ausbildungslehrer/in:

Schulleiter/In:

Ausbildungsbeauftragte/r:

Gäste:

Thema des Unterrichtsvorhabens:

Gemeinsam Spielen – Spielräume nutzen und taktisch ausgestalten am Beispiel des Spiels Flag-Football.

Thema der Stunde:

Einführung des Flaggenziehens und -verteidigens unter Berücksichtigung individueltaktischen und technischen Defense- und Offense-Verhaltens beim Flag-Football.

Kernanliegen:

Die SuS entwickeln unter Berücksichtigung zuvor zusammengetragener Grundregeln rund um das Flaggenziehen und -verteidigen Tipps zum individueltaktisch-technischen Defense- und Offense-Verhalten und bewerten dieses im Hinblick auf die individuelle Anwendbarkeit.

Verlaufsübersicht 12.03.2018

Lehrschritte / Lehrformen Intention und Aktivität der Lehrkraft (L)	Inhaltsaspekte (z. B. Gegenstände, Fachbegriffe, Fragestellungen, Aufgaben ...)	Lernschritte / Lernformen Intendiertes Verhalten der SuS	Organisation
<i>Einstimmung</i>			
<p>Assistieren beim Anziehen der Flaggen Gürtel. SuS animieren, sich gegenseitig zu helfen. Sportfähigkeit überprüfen (Schmuck, ...). Begrüßung der Lerngruppe und Vorstellung der Gäste. Anknüpfen an letzte Stunde. Einführung des Flaggenchecks</p> <p>Erklärung der Spielform „Jailbreak“</p> <p>Hineingeben eines Beobachtungsimpulses</p>	<p>Mehr und mehr SuS kennen das Verschlusssystem des Flaggen Gürtels und können dieses weitervermitteln → Schneeballsystem</p> <p>Flaggencheck:</p> <ul style="list-style-type: none"> • T-Shirt in der Hose • Flaggen Gürtel verschlossen und eng • Restband verstaub • Jeweils eine Flagge gut erreichbar, rechts und links der Hüfte <p>„Jailbreak“</p> <p>2-4 Defense-Spieler stehen in den Verteidigungszonen und versuchen die Flaggen der Offense zu ziehen. Die Offense steht an der Startline und versucht nach dem Count durch die Verteidigungszone auf die andere Hallenseite zu gelangen ohne dabei eine Flagge gezogen zu bekommen. Wird eine Flagge durch die Defense gezogen, muss diese an den Spieler zurückgegeben werden und der Offense-Spieler verstärkt die Defense. Während des Laufs ist das Verlassen des Laufkorridors über die jeweilige Seitenlinie verboten. Bei Missachtung wechselt dieser Spieler in die Defense. Flaggencheck nach jedem Durchlaufen der Verteidigungszone.</p> <p>Sicherheitsrelevante Hinweise: Kein Körperkontakt. Kein Springen.</p> <p>Beobachtungsimpuls: Wie werden Flaggen gezogen? Wie werden Flaggen verteidigt?</p>	<p>SuS helfen sich gegenseitig beim Anlegen des Flaggen Gürtels.</p> <p>SuS erarbeiten induktiv Techniken und Taktiken des Flaggenziehens und -verteidigens und wenden ggf. nicht regelkonforme Strategien zur Flaggenverteidigung an.</p>	<p>Schneeballsystem bei dem die Flaggen Gürtel angelegt werden. Kreis</p> <p>Quer in der Halle mit 4 markierten Verteidigungszonen und Laufkorridoren.</p>
<i>Zwischenreflexion</i>			
<p>Moderation der Zwischenreflexion</p>	<p>Impulsfragen:</p> <p>Wie wurden Flaggen gezogen und verteidigt? Gibt es aus eurer Sicht Grundregeln rund um das Flaggenziehen / -verteidigen?</p> <p>Grundregeln rund um das Flaggenziehen /-verteidigen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kein schützen der Flaggen mit den Armen / dem Ball; - kein verstecken der Flaggen; - kein Körperkontakt / kein aktives Bedrängen; - kein Springen, außer zum Ball in der Luft; - Balance halten (nicht hinfallen!) 	<p>- SuS nennen „problematische“ Verhaltensweisen, z. B. die aktive Verteidigung der Flags, versteckte Flags, ... und erarbeiten im SLG weitere Grundregeln rund um das Flaggenziehen und -Verteidigen.</p>	<p>Halbkreis um die Tafel in der Ecke</p>

<i>Problematisierung</i>			
Moderation der Problematisierung	Impulsfragen: Wie hat das Verteidigen der Flagge in der Defense geklappt? Wie hat das Überwinden der Defense geklappt? Woran sollten wir arbeiten? Welche Fragen können uns die Stunde für die Defense und Offense leiten?	- SuS nennen Defense- und Offense-Verhalten als ausbauwürdig. - SuS stellen die Fragen: Wie ziehe ich eine Flagge und wie verteidige ich meine Flagge, bzw. komme an einem Defense-Spieler ohne Flaggenverlust vorbei?	Halbkreis um die Tafel in der Ecke
<i>Erarbeitung</i>			
Erklärung der Organisation und des Arbeitsauftrages für die Erarbeitungsphase Vorstellung der Übungsform „Shotgun-Drill“ Gruppeneinteilung Begleitung der Gruppenarbeit	Arbeitsauftrag: Erarbeitet Tipps für die Defense und Offense zum Flaggenziehen / -verteidigen? Wenn ihr einen möglichen Tipp gefunden habt, notiert diesen direkt an der Tafel und probiert diesen in eurem Feld aus! Ihr könnt dazu die vorgestellte Übungsform nutzen! Tipps für die Defense: Aktive Grundstellung (Blick zur Flagge, Kopf hoch, Arme vorne); mit dem Spieler mitdrehen (zugewandtes Bein zuerst); eine Seite anbieten Tipps für die Offense: Lauffinte; Drehung; Geschwindigkeitswechsel	SuS erarbeiten und üben in den Gruppen die Techniken des Flaggenziehens und individualtaktisches Defense- / Offense-Verhalten für die 1:1-Situation, indem sie hierzu u. a. die Übungsform „Shotgun-Drill“ nutzen.	Halbkreis um die Tafel in der Ecke 4 Gruppen mit jeweils einem Verteidigungsbereich, der durch Hütchen markiert ist.
<i>Sicherung / Demonstration</i>			
Moderation der Sicherungsphase. Bei Bedarf Organisation der Demonstration.	Welche Tipps können wir Defense- und Offense-Spielern geben?	SuS stellen zuvor erarbeitete Tipps für die Defense und Offense für die 1:1-Situation vor.	Halbkreis um Tafel
<i>Anwendung</i>			
Erklären des „Shotgun-Duells“. Organisation der Spielpaarungen.	Aufbau wie Shotgun-Drill. Vorher bestimmte Offense-Defense-Paarungen laufen jeweils 2x gegeneinander. Gezogene Flaggen und wenn der Offense-Spieler die den Laufkorridor verlässt, werden als Punkte gezählt.	SuS wenden die erarbeiteten Tipps für die Defense und Offense an.	4 Teams auf zwei Spielfeldern gegeneinander.
<i>Abschlussreflexion / Verabschiedung</i>			
Moderation der Bewertung der Tipps für die Defense. Lehrer demonstriert zusammenlegen des Flaggenürtels. Organisation des Abbaus.	Welche Tipps für die Defense und Offense haben für dich zum Erfolg geführt? Daumenabfrage zu den Tipps mit gezielten Nachfragen. Material soll wieder im Ursprungszustand zurückgegeben werden.	SuS beurteilen die Techniken erfahrungsbasiert nach ihren Erfolgchancen.	Kreis mit Tafel

Anhang

Gruppe 1 (Namen)

Arbeitsauftrag:

Erarbeitet Tipps für die Defense und Offense zum Flaggenziehen / -verteidigen.

Haltet euch dabei an die *Grundregeln rund um das Flaggenziehen und -verteidigen*.

Wenn ihr einen möglichen Tipp gefunden habt, probiert diesen aus und notiert ihn direkt an der Tafel.

Übt eure Tipps in der Gruppe. Ihr könnt dazu die vorgestellte Übungsform nutzen.

Grundregeln rund um das Flaggenziehen / -verteidigen:

- Flaggencheck vor dem Loslaufen
- kein Schützen der Flaggen mit den Armen
- kein Körperkontakt / kein aktives Bedrängen
- kein Springen, außer zum Ball in der Luft
- Balance halten (nicht hinfallen!)

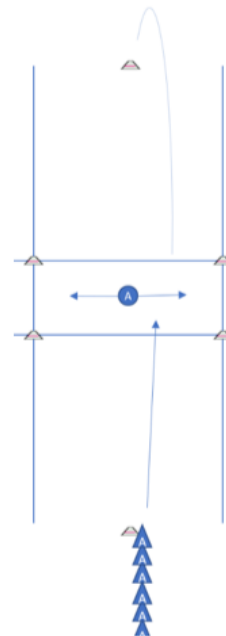
Shotgun-Drill

Ein Defense-Spieler steht in der Verteidigungszone und versucht die Flaggen der Offense zu ziehen.

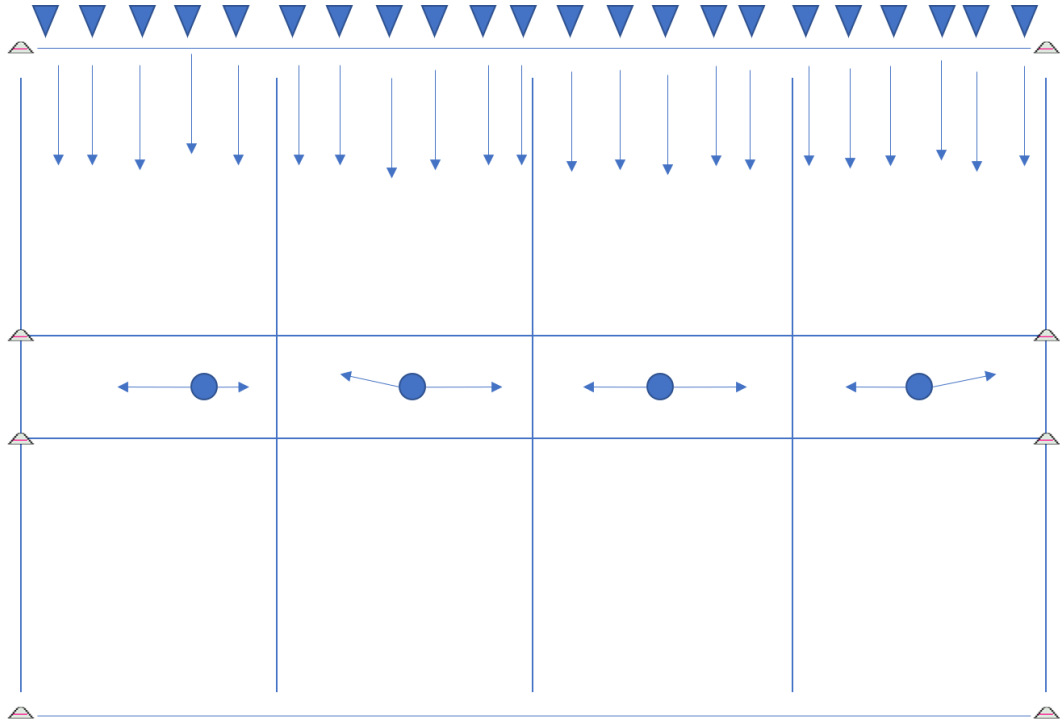
- Die Verteidigungszone darf von der Defense nicht verlassen werden.

Die anderen Spieler versuchen als Offense nacheinander an der Defense ohne Flaggenverlust vorbeizukommen.

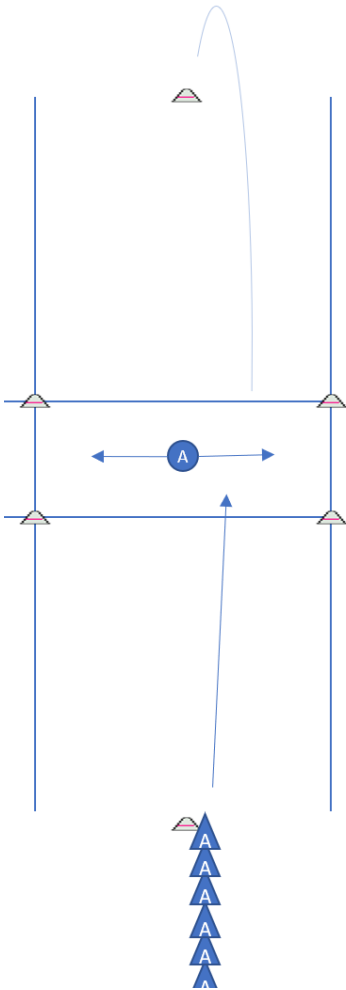
- Gezogene Flaggen werden sofort zurückgegeben.
- Das Verlassen des Laufkorridors ist verboten.



Spielform „Jailbreak“



Übungsform: „Shotgun-Drill“



Spielform: „Shotgun-Duell“

